

FECHA:	22/05/2024	HORA INICIO:	10:30 a.m.	HORA FINALIZACIÓN:	12:00 m.
LUGAR:	Auditorio 1 Parque Explora	ELABORÓ:	Yérica Jiménez		
OBJETO DE LA REUNIÓN:	validación de la propuesta de modelo de transferencia de conocimiento para el área de proyectos del museo Parque Explora				

ORDEN DEL DÍA

1. Contexto y socialización de la investigación
2. Desarrollo de taller
3. Conclusiones

DESARROLLO DE LA REUNIÓN

1. Contexto y socialización de la investigación

Se realiza una presentación de 10 minutos sobre el objetivo de la investigación, la metodología y los resultados de la encuesta aplicada al equipo de proyectos, el de formulación y un participante del área de Talento y cultura (Aprendizaje y Desarrollo Organizacional), resaltando las variables priorizadas, así como las identificadas como aquellas que impulsan y afectan negativamente la transferencia de conocimiento en el área de proyectos. Adicionalmente se propusieron unos actores, procesos y/o variables transversales, entradas, procesos generales, salidas y herramientas para la construcción del modelo.

Actores	Procesos y variables transversales	Entradas	Procesos generales	Salidas	Herramientas y/o buenas prácticas sugeridas
<ul style="list-style-type: none"> Equipo de proyectos Áreas técnicas (contenidos, educación, diseño e innovación) Áreas de apoyo (compras, mantenimiento y operaciones) Proveedores de productos y servicios Aliados o clientes 	<ul style="list-style-type: none"> Relacionamiento entre áreas (comunicación) Planificación Evaluación y mejora continua Observación y análisis del entorno Infraestructura física y tecnológica Políticas organizacionales Cultura organizacional 	<ul style="list-style-type: none"> Resultados de investigación Redes y alianzas Equipos de trabajo Necesidades y demandas Financiamiento y otros recursos 	<ul style="list-style-type: none"> Identificación y selección de fuentes de conocimiento Identificación y selección de necesidades Selección de herramientas y tecnología Investigación Transformación de datos e información en conocimiento Codificación del conocimiento Relacionamiento o asociación de conocimiento con los proyectos Socialización Capacitación Aplicación del conocimiento Innovación 	<ul style="list-style-type: none"> Resultados de proyectos Resultados financieros Capacidad instalada Publicaciones y documentos Redes y alianzas Impacto social y económico Innovación y desarrollo tecnológico Nuevo conocimiento 	<ul style="list-style-type: none"> Aprendizaje por proyectos Comunidades de práctica Cafés del conocimiento Repositorios de conocimiento Universidad corporativa Intranet Plataformas de trabajo colaborativo Capacitaciones constantes Socializaciones y conversaciones contantes Sistema de incentivos Lecciones aprendidas Documentación Uso de tecnología Análítica de datos y bigdata

2. Desarrollo del taller

Una vez contextualizado al grupo participante, se explicó la metodología del taller a realizar, el cual se desarrolló en cuatro (4) grupos, de los cuales tres (3) fueron de tres (3) integrantes y uno (1) de dos (2) integrantes.

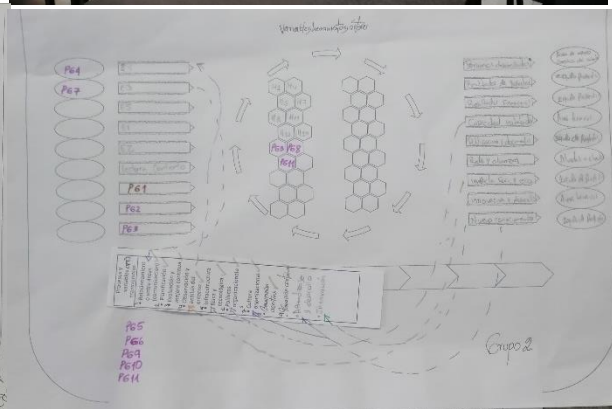
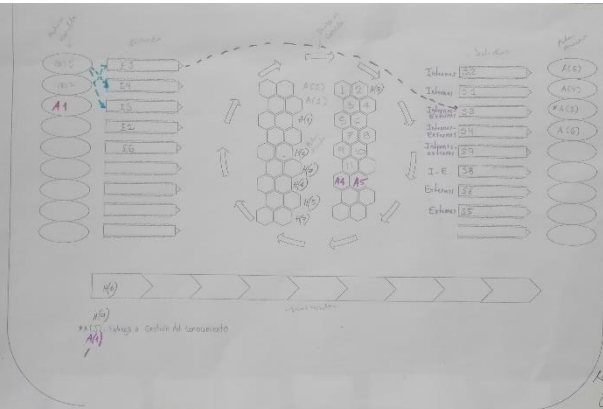
El taller tuvo como objetivo la construcción colaborativa del modelo y al mismo tiempo su validación, considerando que en el desarrollo se realizaron 6 rondas, cada una de diez (10) minutos, con el fin de que cada grupo pudiera trabajar en la revisión de los elementos del modelo, es decir, definir si los propuestos eran pertinentes o no y si a su consideración faltaba alguno, además de establecer relaciones. En cada nueva ronda las hojas de trabajo rotaban al siguiente grupo, lo que permitió realizar una validación cruzada para llegar a una propuesta de modelo integral que contempla los elementos más alineados al contexto del área de proyectos del parque Explora.

	Ronda 1	Ronda 2	Ronda 3	Ronda 4	Ronda 5	Ronda 6
Grupo 1	Actores	Salidas	Procesos y variables transversales	Herramientas y BP	Entradas	Procesos generales
Grupo 2	Procesos y variables transversales	Herramientas y BP	Entradas	Salidas	Procesos generales	Actores
Grupo 3	Entradas	Salidas	Procesos generales	Herramientas y BP	Actores	Procesos y variables transversales

Grupo 4	Procesos generales	Herramientas y BP	Actores	Salidas	Procesos y variables transversales	Entradas
----------------	--------------------	-------------------	---------	---------	------------------------------------	----------

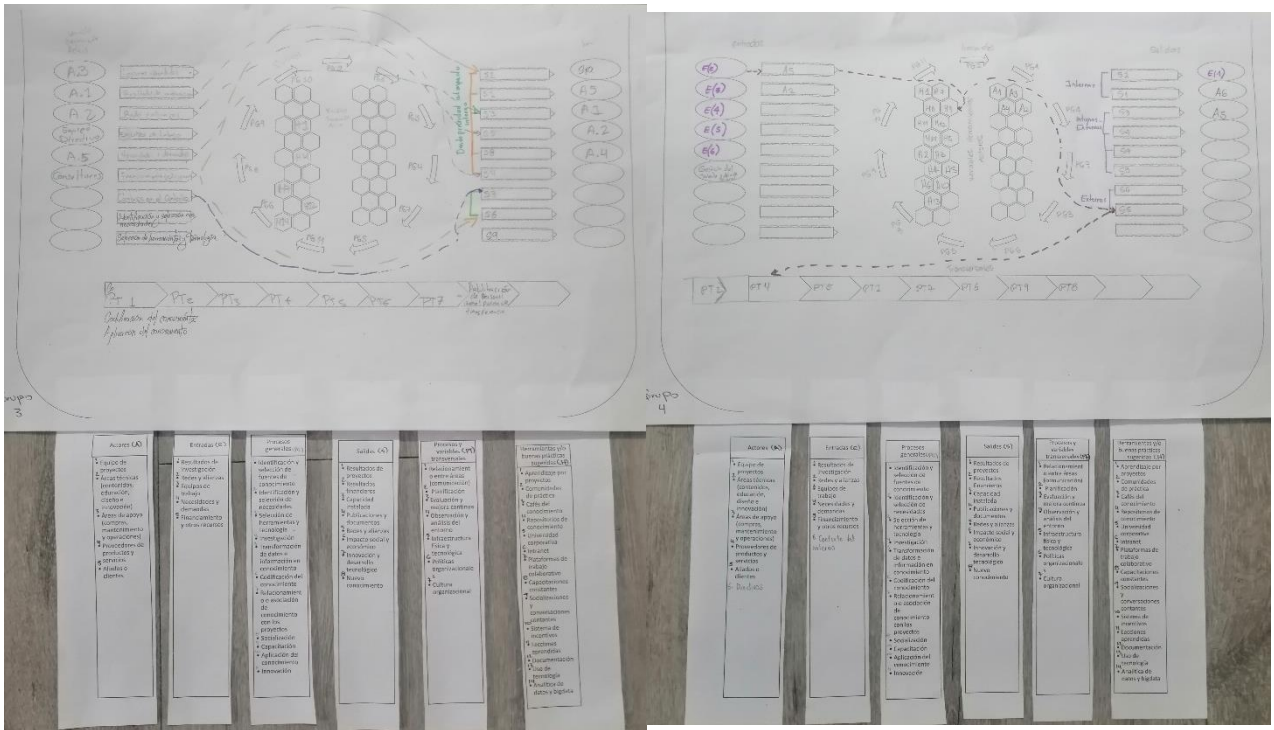
Como soporte del desarrollo del taller se anexa registro fotográfico.





<p>Acción (A1)</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Definición de objetivos 2. Análisis de la situación actual 3. Análisis de las oportunidades y amenazas 4. Análisis de las fortalezas y debilidades 5. Análisis de las capacidades y competencias 6. Análisis de las necesidades y demandas 7. Análisis de las tendencias y cambios 	<p>Industria 4.0</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Innovación y desarrollo de productos 2. Automatización y robótica 3. Internet de las cosas (IoT) 4. Big Data y análisis de datos 5. Inteligencia artificial 6. Realidad aumentada y realidad virtual 7. Impresión 3D 8. Fabricación aditiva 9. Mantenimiento predictivo 10. Logística 4.0 11. Seguridad industrial 12. Sostenibilidad 13. Formación y desarrollo de talento 14. Colaboración industrial 15. Ecosistema de innovación 	<p>Industria 3.0</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Automatización 2. Robótica 3. Control numérico 4. Computación en la nube 5. Simulación 6. Análisis de datos 7. Inteligencia artificial 8. Realidad aumentada y realidad virtual 9. Impresión 3D 10. Fabricación aditiva 11. Mantenimiento predictivo 12. Logística 4.0 13. Seguridad industrial 14. Sostenibilidad 15. Formación y desarrollo de talento 16. Colaboración industrial 17. Ecosistema de innovación 	<p>Industria 2.0</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Automatización 2. Robótica 3. Control numérico 4. Computación en la nube 5. Simulación 6. Análisis de datos 7. Inteligencia artificial 8. Realidad aumentada y realidad virtual 9. Impresión 3D 10. Fabricación aditiva 11. Mantenimiento predictivo 12. Logística 4.0 13. Seguridad industrial 14. Sostenibilidad 15. Formación y desarrollo de talento 16. Colaboración industrial 17. Ecosistema de innovación 	<p>Industria 1.0</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Automatización 2. Robótica 3. Control numérico 4. Computación en la nube 5. Simulación 6. Análisis de datos 7. Inteligencia artificial 8. Realidad aumentada y realidad virtual 9. Impresión 3D 10. Fabricación aditiva 11. Mantenimiento predictivo 12. Logística 4.0 13. Seguridad industrial 14. Sostenibilidad 15. Formación y desarrollo de talento 16. Colaboración industrial 17. Ecosistema de innovación
---	---	--	--	--

<p>Acción (A1)</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Definición de objetivos 2. Análisis de la situación actual 3. Análisis de las oportunidades y amenazas 4. Análisis de las fortalezas y debilidades 5. Análisis de las capacidades y competencias 6. Análisis de las necesidades y demandas 7. Análisis de las tendencias y cambios 	<p>Industria 4.0</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Innovación y desarrollo de productos 2. Automatización y robótica 3. Internet de las cosas (IoT) 4. Big Data y análisis de datos 5. Inteligencia artificial 6. Realidad aumentada y realidad virtual 7. Impresión 3D 8. Fabricación aditiva 9. Mantenimiento predictivo 10. Logística 4.0 11. Seguridad industrial 12. Sostenibilidad 13. Formación y desarrollo de talento 14. Colaboración industrial 15. Ecosistema de innovación 	<p>Industria 3.0</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Automatización 2. Robótica 3. Control numérico 4. Computación en la nube 5. Simulación 6. Análisis de datos 7. Inteligencia artificial 8. Realidad aumentada y realidad virtual 9. Impresión 3D 10. Fabricación aditiva 11. Mantenimiento predictivo 12. Logística 4.0 13. Seguridad industrial 14. Sostenibilidad 15. Formación y desarrollo de talento 16. Colaboración industrial 17. Ecosistema de innovación 	<p>Industria 2.0</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Automatización 2. Robótica 3. Control numérico 4. Computación en la nube 5. Simulación 6. Análisis de datos 7. Inteligencia artificial 8. Realidad aumentada y realidad virtual 9. Impresión 3D 10. Fabricación aditiva 11. Mantenimiento predictivo 12. Logística 4.0 13. Seguridad industrial 14. Sostenibilidad 15. Formación y desarrollo de talento 16. Colaboración industrial 17. Ecosistema de innovación 	<p>Industria 1.0</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Automatización 2. Robótica 3. Control numérico 4. Computación en la nube 5. Simulación 6. Análisis de datos 7. Inteligencia artificial 8. Realidad aumentada y realidad virtual 9. Impresión 3D 10. Fabricación aditiva 11. Mantenimiento predictivo 12. Logística 4.0 13. Seguridad industrial 14. Sostenibilidad 15. Formación y desarrollo de talento 16. Colaboración industrial 17. Ecosistema de innovación
---	---	--	--	--



3. Conclusiones

Una vez finalizado el taller, se realizó un espacio para recibir comentarios o sugerencias, las cuales se relacionan a continuación:

- Realizar el ejercicio con varias personas de diferentes áreas o cargos permite enriquecer la visión y obtener un mejor resultado.
- Aunque es un tema muy importante, no todos lo conocen y es realmente necesario para mejorar los procesos y optimizar el conocimiento existente en el área de proyectos.
- Si bien es una propuesta que inicialmente aplica para el área de proyectos, a futuro podría extenderse y aplicarse de manera transversal a todo el Parque.