

MANUAL DE USUARIO

Aplicación para experiencia de consumo musical por medio de stems de audio

INTRODUCCIÓN

La presente es una aplicación que le permite al usuario escuchar música de una manera diferente a cualquier otra aplicación de reproducción.

El programa cuenta con una ventana principal, en la cuál es posible subir y bajar el volumen por separado de seis stems básicos de una canción divididos en: percusión, bajo, voz líder, segundas voces y armonías.

La aplicación está diseñada para que cualquier persona que no tenga conocimientos técnicos en producción musical pueda usarla y así crear una experiencia diferente al apropiarse de una canción, pues, es el usuario quien decide la mezcla de audio con la que prefiere escuchar una obra musical.

VENTANA DE INICIO

La Figura 1, muestra la ventana de inicio, la cual, muestra información básica de la aplicación:

- Nombre de la aplicación
- Versión
- Fecha de creación
- Creador
- Contacto
-



Figura 1: Ventana de inicio

Dicha ventana, pasará automáticamente a la ventana siguiente luego de algunos segundos.

VENTANA PRINCIPAL

En la Figura 2, se muestra la ventana principal de la aplicación.

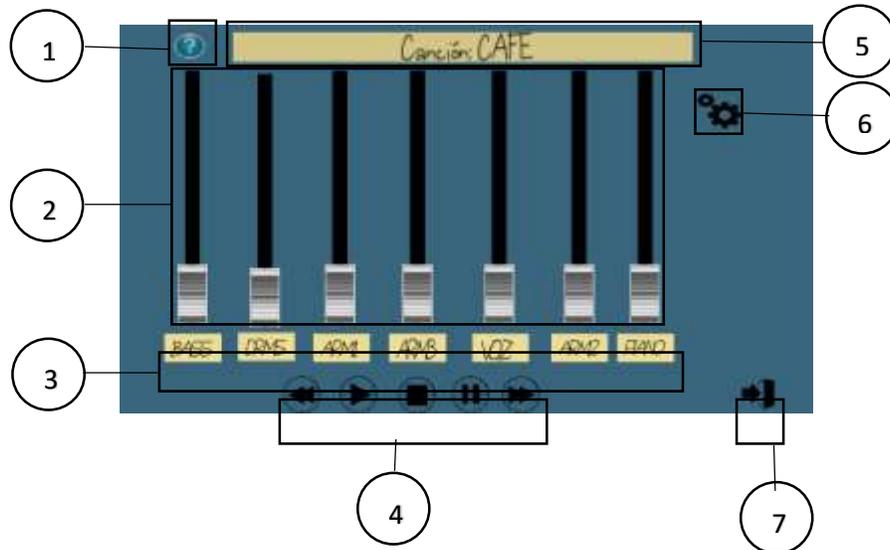


Figura 2. Ventana Principal

1. Botón de ayuda
2. Controles de mezcla
3. Nombres de stems
4. Botones de transporte: reproducir, parar, pausar, adelantar, atrasar
5. Título de canción
6. Configuración
7. Salir

A continuación se explica la función de cada una de las partes que componen la ventana principal (Figura 2).

1. Ayuda: Mediante este botón es posible acceder al menú de ayuda de la aplicación.
2. Controles de mezcla (Consola): estos controles le permiten al usuario variar el volumen de cada uno de los seis predefinidos de cada canción disponible para ser reproducida en la aplicación.
3. Nombre de Stems: Cada uno de estos nombres indica cuál es el audio que se encuentra cargado en cada canal de la consola.
 - Bass: bajo
 - Drms: batería
 - Arm 1: instrumentos de armonía

- Arm 2: instrumentos de armonía
 - Arm 3: instrumentos de armonía
 - Piano: instrumentos piano
 - Voz: voz principal de la canción
4. Botones de transporte: estos botones tienen las funciones básicas de cualquier reproductor de audio y se aplican por igual a los 6 stems que comprenden una canción: reproducir, parar, pausar, adelantar y atrasar.
 5. Título de la canción: nombre que indica el nombre de la canción
 6. Configuración: mediante este botón, el usuario puede configurar parámetros básicos de la aplicación, como color de fondo y color de las barras de los controles.
 7. Salir: con este botón es posible salir y cerrar la aplicación.

VENTANA DE AYUDA



Figura 3. Ventana de ayuda Buscar Canción

La figura 3 muestra la ventana de ayuda, la cual, muestra información básica de la aplicación:

- Nombre de la aplicación
- Versión
- Fecha de creación
- Creador
- Contacto

Para volver a la ventana principal, es necesario presionar el botón volver.

VENTANA DE CONFIGURACIÓN



Figura 4. Ventana de ayuda Buscar Canción

La figura 4 muestra la ventana de configuración en la cual el usuario puede personalizar los controles y el fondo de la ventana principal o mixer.

Para volver a la ventana principal, es necesario presionar el botón volver.

INSTRUCCIONES DE USO

1. Ejecute la aplicación en su celular: Seleccione el ícono de la aplicación y espere algunos segundos a que se ejecute.
2. La ventana de inicio no contiene ningún tipo de interacción con el usuario. Dicha pantalla solo contiene información general de interés que le permite conocer versión de la aplicación, creación y fecha de desarrollo.
3. Una vez en la ventana principal o mixer, el usuario tiene la posibilidad de ir a la ventana de configuración para ajustar algunos parámetros del programa, ir a la ventana de ayuda para resolver alguna inquietud sobre la aplicación, ajustar el volumen de los stems que componen la canción mediante siete (7) controles verticales de volumen.
4. Salir: si desea salir de la aplicación se cuenta con un botón ubicado en el inferior derecho de la pantalla. Dicho botón cierra por completo la aplicación.